

СПОКОЙНЫЕ ИГРЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ БЕЗ ПЛАНШЕТА И КОМПЬЮТЕРА

Мы живём в век избыточной информации. Развивающие игры, специальные программы и мультики – кто из родителей не пользовался этими благами цивилизации, чтобы занять любимое чадо? Мы привыкли к тому, что информационные технологии стали частью нашей обычной жизни.

Между тем, всё больше и больше детских психологов и неврологов бьют тревогу - дети слишком быстро становятся зависимыми! Планшет и компьютер постепенно вытесняют реальное общение. Спокойные или активные игры для детей, требующие непосредственно контакта с миром вокруг, постепенно уходят в прошлое.

Многие современные дети учатся пользоваться компьютером раньше, чем читать или даже нормально разговаривать. Это пагубно отражается на коммуникативных способностях, словарном запасе (особенно пассивном) и поведенческих стратегиях. Кроме того, излишнее увлечение информационными устройствами:

- значительно замедляет развитие речи,
- ограничивает мелкую моторику,
- тормозит развитие слуха и осязания,
- повышает уровень нервозности и раздражительности, вследствие которых дети много капризничают, плохо спят и даже начинают страдать различными заболеваниями психосоматического характера.

«Но что же делать? – спрашивают родители. – Чем занять детей вечером, если не мультиками?»

Специально для вас мы выбрали лучшие спокойные игры для детей без планшета и компьютера. Эти игры практически не требуют никакой подготовки, а весь необходимый реквизит вы сможете найти у себя дома.

ЧТО НАМ СТОИТ ДОМ ПОСТРОИТЬ?

Эта игра отлично подходит для выходного дня или праздника. Она пробуждает фантазию, учит работать в команде, а также помогает усвоить основные понятия о пространстве, геометрических формах и законах физики.

Предложите ребёнку построить дом из подручных материалов. Это могут быть стулья, одеяла, мебельные подушки, ненужные куски фанеры, сушилка для белья или любые другие предметы. Чем более разнообразными и необычными будут ваши строительные ресурсы, тем интереснее будет играть! Обязательно помогайте ребёнку во время постройки, однако пусть главным источником всех идей будет он сам. Конечно, первые несколько идей будет заканчиваться неудачей. Используйте их, чтобы объяснить, показать или обучить какому-то навыку, например, умению крепко завязывать верёвки. И не забудьте построить такой дом там, он не будет никому мешать - удовольствие от постройки может растянуться на несколько дней.

ВОЛШЕБНЫЙ МЕШОК

Ведущий рисует на большом листе бумаги мешок и рассказывает, что он волшебный. Каждый может нарисовать в нём всё, что ему нравится. Дети и взрослые рисуют в мешке по очереди. Как показывает опыт, такое совместное рисование очень сближает. Кроме того, вместе с успокаивающим эффектом такая игра помогает родителям узнать о тайных мечтах и желаниях своего ребёнка, а также о его возможных скрытых тревогах.

МОЛЧАНКА

Все замолкают на 2-3 минуты и прислушиваются к звукам вокруг: пение птиц, шум машин за окном, тиканье часов. Когда время истечёт, нужно рассказать о том, что услышал. Дети начинают первыми. Такая игра развивает внимание, помогает замечать детали в повседневности.

ЧТО ЭТО?

Это классическая игра, которая украсит ваш семейный вечер. Она структурирует речь, помогает развитию логического и образного мышления. Соберите в мешочек или непрозрачный пакет несколько маленьких предметов. Это могут быть игрушки, предметы обихода, кухонная утварь, одежда – всё, что угодно. Единственным условием является знакомство ребёнка с этим предметом. Ведущий берёт мешочек, отворачивается, достаёт что-нибудь и пытается несколькими словами (обычно прилагательными) описать то, что у него в руках. Другие участники должны угадывать. Например, ведущий достал из мешка зимние носки. Он говорит «вязаные, тёплые, получены от бабушки». Тот, кто отгадал, становится ведущим.

ЗАГАДКИ-ОТГАДКИ

Эта детская спокойная игра подходит для детей, которые уже умеют разговаривать. Существует несколько её разновидностей. Вы можете просто загадывать друг другу загадки, придумывая их на ходу. Можно загадать какое-то слово, а все остальные по очереди должны задавать вопросы, стараясь его отгадать. В зависимости от возраста детей, вопросы могут иметь ограничения, например, спрашивать можно только на «да» и «нет» или только о том, что есть в доме. Эта игра развивает речь, логическое и ассоциативное мышление.

ДОКТОР АЙБОЛИТ

Выбирается доктор и несколько больных. Доктор должен осмотреть всех заболевших и назначить «лечение»: например, положить на живот подушку и заставить несколько раз глубоко вздохнуть, или предложить выпить чашку воды с закрытыми глазами, или погладить больного по всему телу павлиньим пёрышком. Постарайтесь заранее собрать чемоданчик с «лечебными средствами», чтобы предоставить доктору простор для работы. Эта игра развивает фантазию и помогает настроиться на отдых, особенно если в роли пациента выступает сам ребёнок.